

NFSP seminar
17. - 18. juni 2014
First Hotel Victoria, Hamar

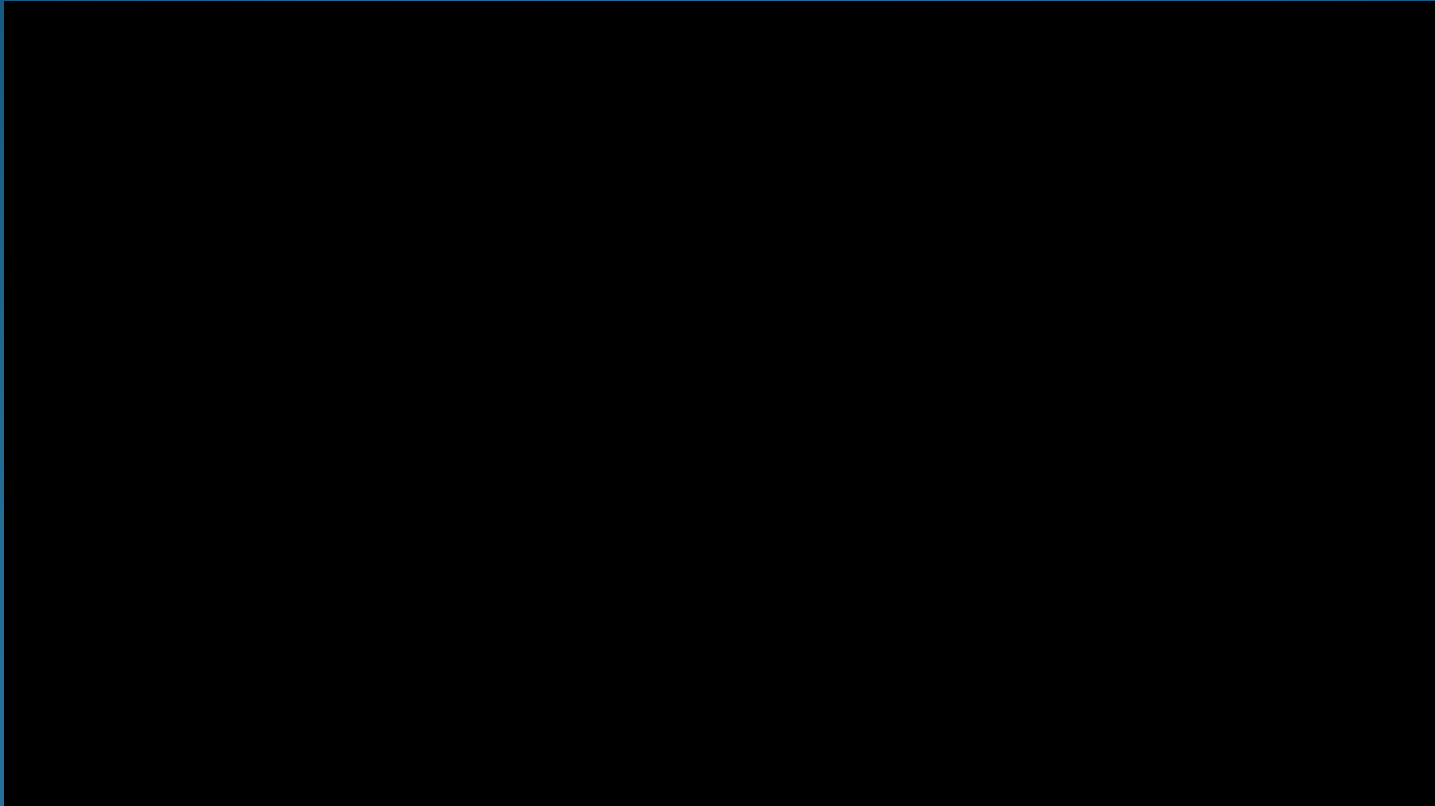


**CENTER FOR
LUDOMANI**

CITIUS, ALTIUS, FORTIUS

-eller SPIL UDEN GRÆNSER

Michael Bay Jørsel - Center for Ludomani - Danmark



**CENTER FOR
LUDOMANI**

PROLOG

Hvorfor indføres en ny spillelov?

Helt basalt fordi verden af i dag er en anden end verden var i går, men også fordi:

1. EU - monopoler strider som udgangspunkt mod unionens principper om fri konkurrence
2. Skatteindtægter - danskere, der i 2010 spillede hos udenlandske bookmakere på nettet, rundede de 250.000 med et samlet forbrug på mellem fire og seks milliarder kroner. Det er mange penge, der på denne måde dribler uden om den danske statskasse
3. Et ønske fra statens side om mere kontrol med, hvad der foregår på spillemarkedet. I den nye lov et øget fokus på behandling, forebyggelse og forskning i ludomani



**CENTER FOR
LUDOMANI**

SOM DET VAR FØR

- 1948 - den første danske spillelov
- 1989 - flere spillemuligheder, bl.a. kasinoer
- 1991 - www lanceres
- 1992 - Center for Ludomani etableres
- 1995 - verdens første gambling-site lanceres
- 2001 - Lov om gevinstgivende spilleautomater
- 2002 - Dansk Tipstjeneste udbyder spil over nettet
- 2003 - DK strammer lovgivning/ingen annoncering uden licens
- 2006 - EU: DK skal argumentere for, at spillelov ikke strider mod EU's monopolforbud
- 2009 - Den danske regering lancerer plan om en liberal spillelov (licens)
- 2010 - Februar: Lovforslag om licenssystem fremsættes
- 2010 - Juni: Lov vedtages m.h.p. ikrafttrædelse januar 2011
- 2010 - August: DAB klager til EU/forskel på landbaserede og netbaserede afgifter
- 2010 - November: Loven udskydes
- 2010 - December: EU Kommissionen påbeg. us. af den danske spillelov
- 2011 - September: EU Kommissionen godkender den danske spillelov
- 2012 - Januar: en (delvist) liberaliseret spillelovgivning søsættes



SOM DET ER NU

I Danmark er der 1.200 spillecaféer, 27.000 spilleautomater og 4.700 steder, hvor man kan oddse, købe skrabelodder eller spille Lotto. Oveni kommer 180 registrerede hjemmesider, der må tilbyde spil på dansk jord.

- 31 licenserede spilleselskaber
- Tilladelse gælder i 5 år
- Ansøgningsgebyr (250.000 for væddemålstilladelse, 250.000 for onlinekasino. Dog 350.000 hvis begge søges)
- Ved tilladelse, da et årligt gebyr på 50.000 - 1.500.000 alt efter størrelsen af bruttospilleindtægten (BSI)
- For begge tilladelser gælder, at spilselskaber skal betale en årlig skat på 20 pct. af BSI *

** (BSI er de penge kunderne har satset minus deres gevinster. Altså det beløb et spilleselskab tjener på sine kunder)*



**CENTER FOR
LUDOMANI**

SOM DET ER NU

Register Over Frivilligt Udelukkede Spillere (ROFUS) Udelukkelse i én, tre, seks mdr. eller endeligt i min. ét år

Registret viser, at:

- Der ved udgangen af 2013 var ca. 2.870 registrerede personer
- Til sml. var der i 2012 ca. 1.450 personer registrerede personer
- Ca. 65 pct. har udelukket sig endeligt
- Ca. 35 pct. har udelukket sig midlertidigt i én, tre eller seks mdr.
- Over 75 pct. af de registrerede spillere er mænd

SOM DET ER NU

Domain Name System (DNS) blokering

En DNS blokering foretages som regel på internetudbyder niveau, og sker ved, at udbyderen blokerer for al udgående trafik til en specifik DNS-record og på denne måde spærrer alle deres kunders umiddelbare adgang til et givet domæne.

Online spiludbydere skal integrere en digital signatur svarende til Offentlige Certifikater til Elektronisk Service (OCES) eller højere. I DK er der i dag kun én udbyder af digital signatur, som opfylder kravene i OCES, og det er NemID. Dette omfatter dog ikke mobiltelefoner, tablets o.lign.

SOM DET ER NU

Restriktioner

- Spiludbydere må ikke udbyde spil i DK uden at have en licens
- Medierne må ikke reklamere for spilleleskaber, der ikke har en licens
- Bankerne må ikke overføre penge til og fra spilleleskaber uden licens
- Internetudbydere må ikke formidle adgang mellem forbrugere og spilleleskaber uden licens

Lovgrundlag

Det er lovens formål

- at holde forbruget af spil om penge på et moderat niveau
- at beskytte unge eller andre udsatte personer mod at blive udnyttet gennem spil eller udvikle afhængighed af spil
- at beskytte spillere ved at sikre, at spil udbydes på en rimelig, ansvarlig og gennemsigtig måde
- at sikre offentlig orden og forhindre, at spil tjener som støtte til kriminalitet



HVORDAN ER DET SÅ GÅET - FORDELE VS. UDFORDRINGER

Fordele

- Langt overvejende godt
- Transformationen fra monopol til delvis liberalisering er forløbet fredeligt
- Større gennemsigtighed og styring af markedet
- Større off. opmærksomhed på PG
- Spilleselskaber skal tydeligt på hj.sider gøre opmærksom på gambling risici
- Midler til beh., forebyg. & forskning på Finansloven

Udfordringer

- at lovens formål ikke blot forbliver en hensigtserklæring
- at der (mindst) er tre parametre for spilforbrug
 1. Flere spil
 2. Tilgængelighed
 3. Marketing



EPILOG

- **Flerårsbevillinger**
- **Kontinuerlige prævalensundersøgelser**
- **Standardiserede behandlingstilbud ("Code of Conduct")**
- **En vedvarende forholden sig til et marked under konstant forandring**

Tak for opmærksomheden



**CENTER FOR
LUDOMANI**