

# Når fasaden rakner

25 år med norsk spillpolitikk

Morten Klein, spillinvestor

Tirsdag 12. juni 2018

Investor

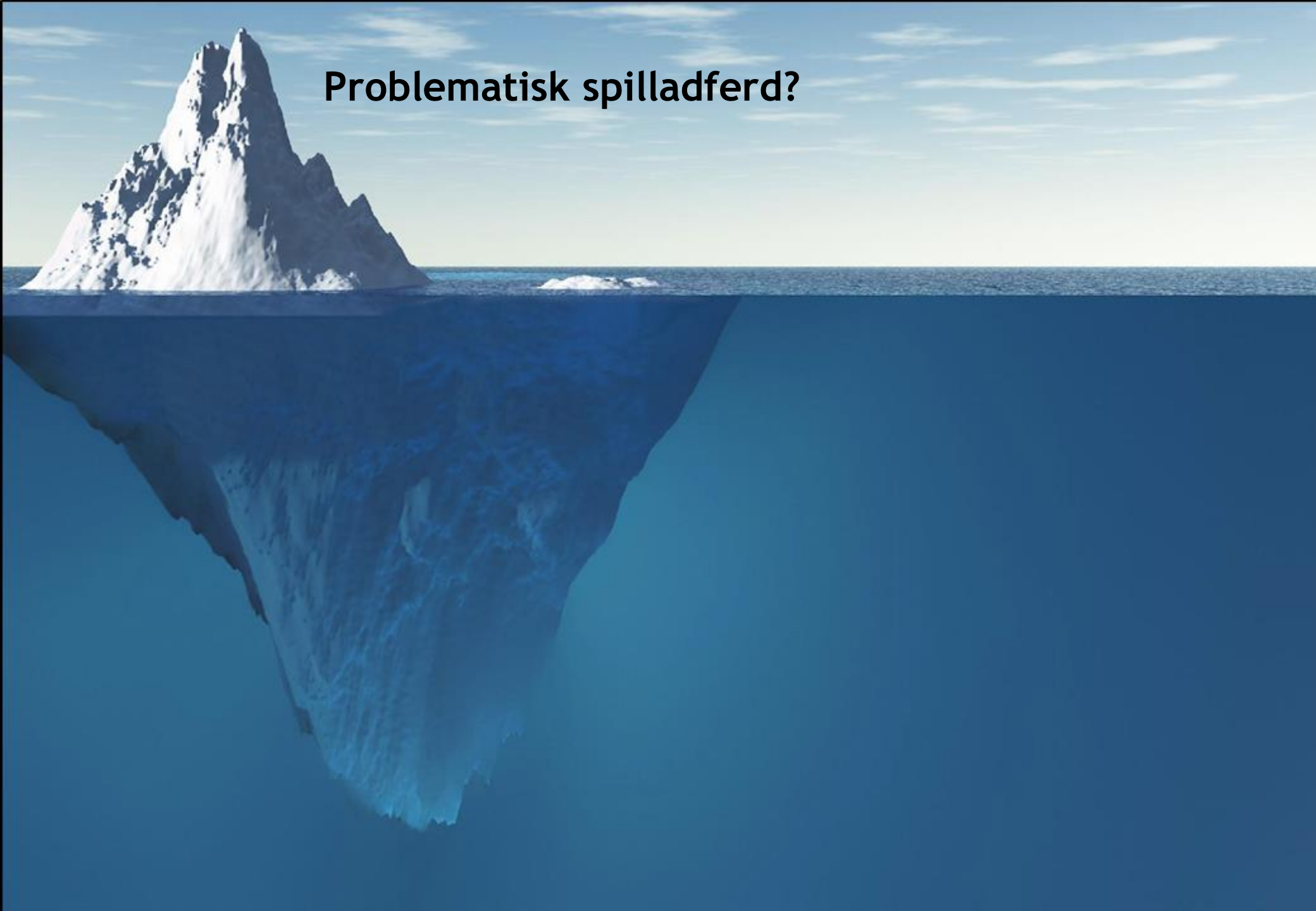
Tidligere  
håndballspiller

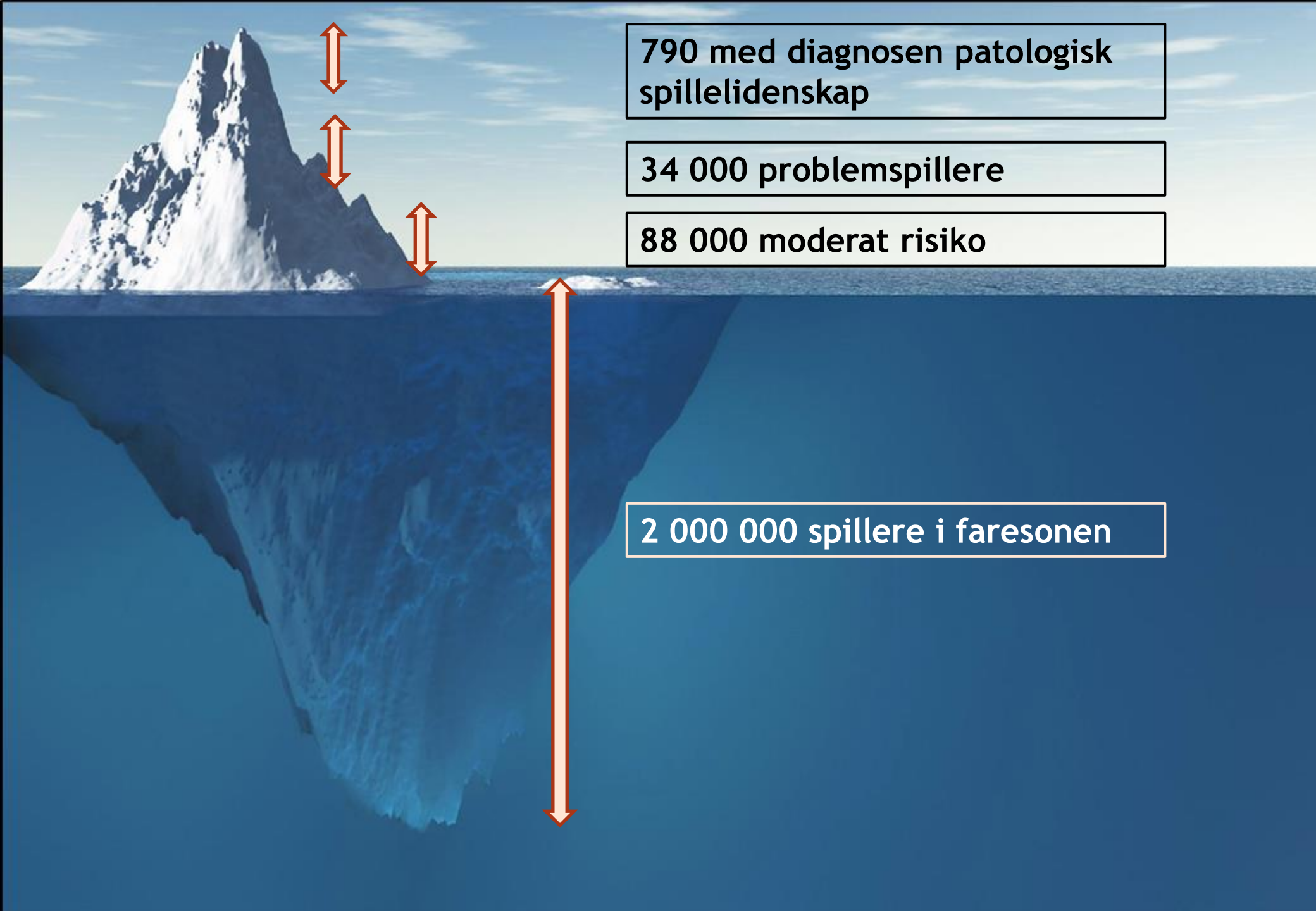
Pokerspiller

Opptatt av  
ansvarlig spill

Erfaring fra  
utelivsbransjen

**Problematisk spilladferd?**





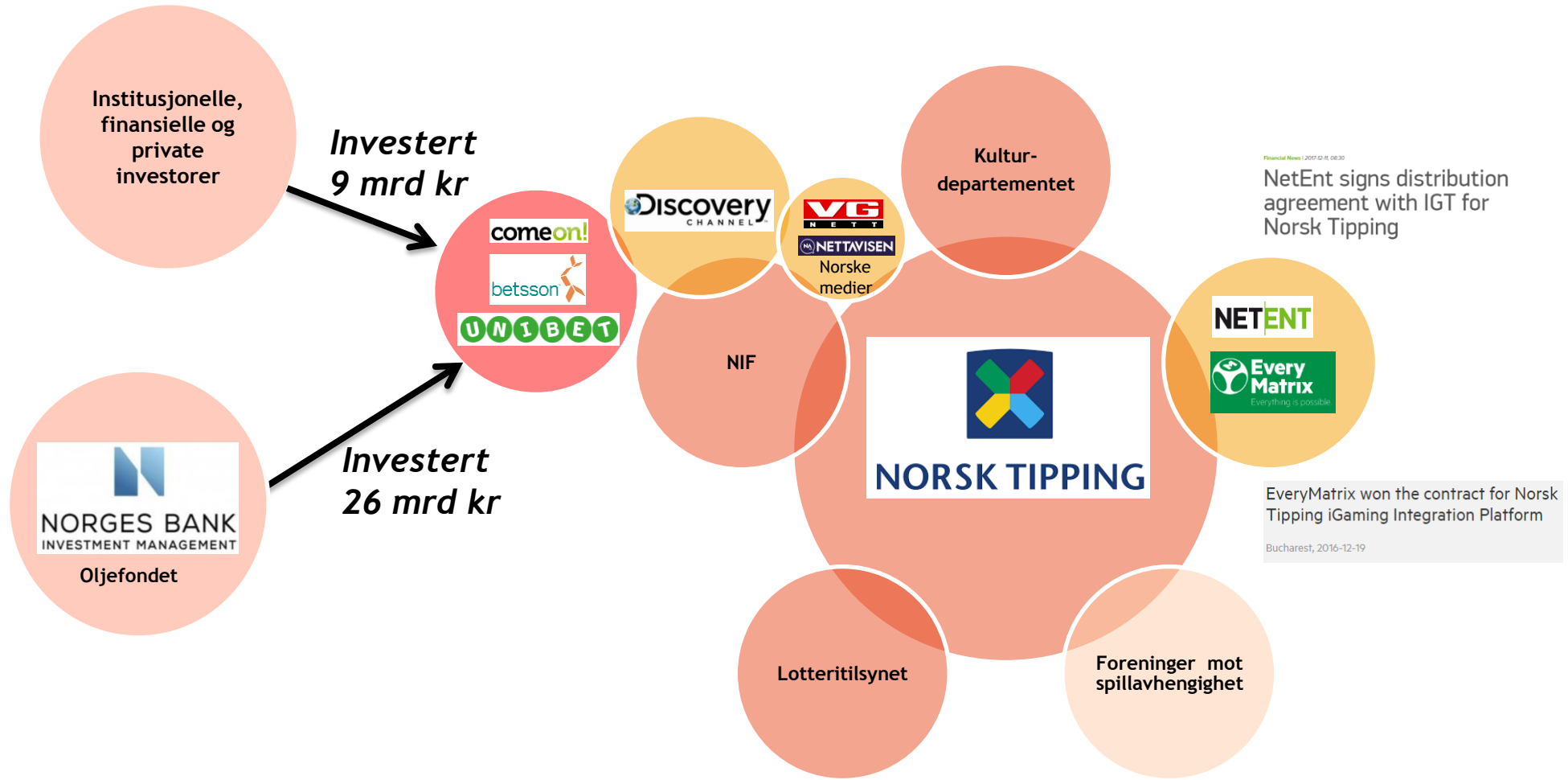
790 med diagnosen patologisk spillelidenskap

34 000 problemspillere

88 000 moderat risiko

2 000 000 spillere i faresonen

# Dagens situasjon i Norge



# Konsekvens av tiltak

- Juli 2007: forbud mot spilleautomater
- Juni 2010: betalingsforbudet



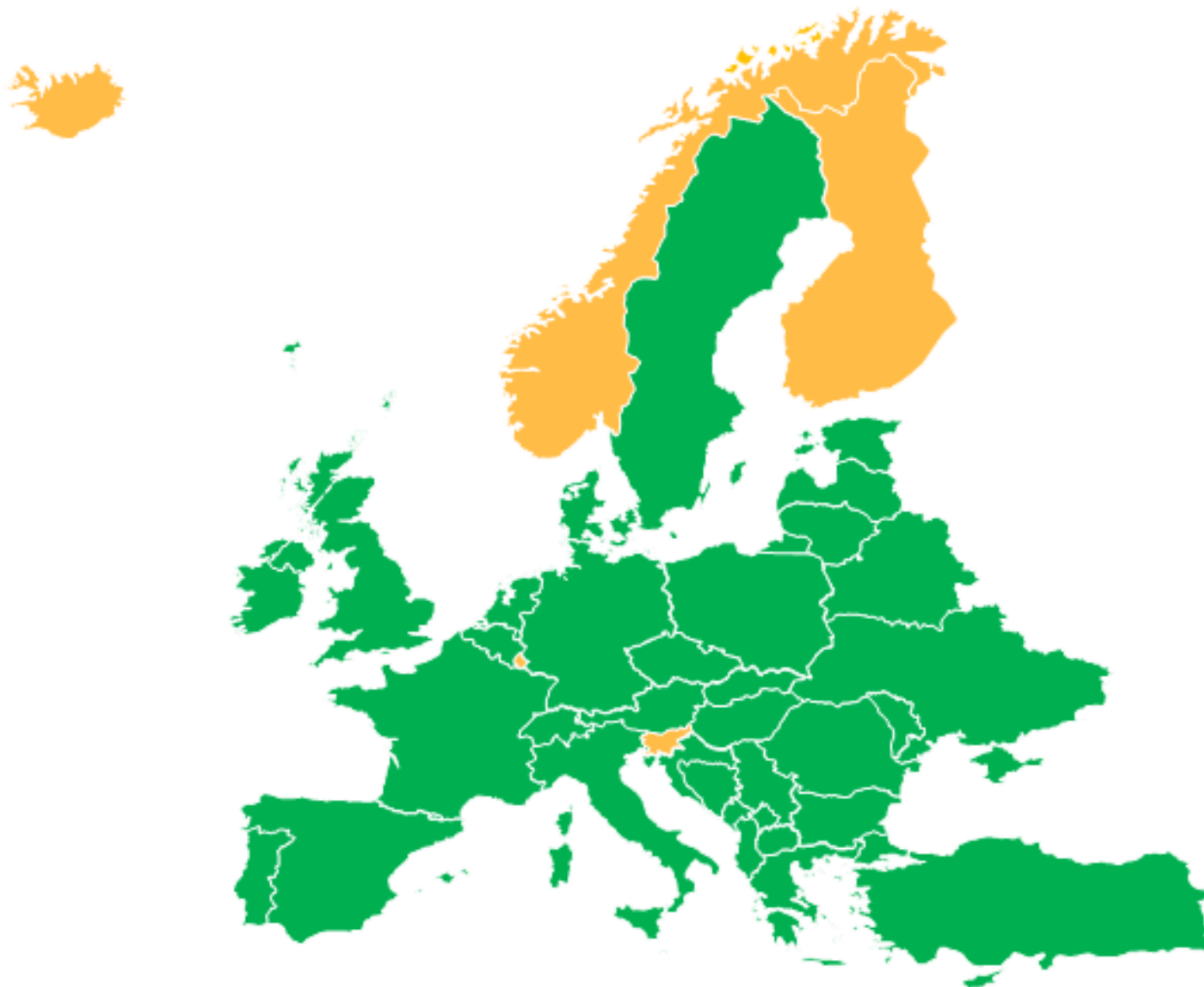
Tabell 4.7. Andelen av dem som deltok i ulike typer spill av ikke-problemspillere/lavrisikospillere og moderate risikospillere/ problemspillere

Spill	n	Ikke-problemspillere / lavrisikospillere	Moderate risikospillere / problemspillere	Total	Forholdstall <sup>1</sup>
Belago (Norsk tipping sine terminaler)	19	26.3%	73.7%	100.0%	2.80
Bingoria	31	41.9%	58.1%	100.0%	1.39
Bingo på internett (ikke Norsk Tipping)	23	43.5%	56.5%	100.0%	1.30
Databingo i bingolokale	42	45.2%	54.8%	100.0%	1.21
Kasinospill internett (ikke Norsk Tipping)	107	53.3%	46.7%	100.0%	0.88
KongKasino	65	61.5%	38.5%	100.0%	0.63
Skrapelodd internett (ikke Norsk Tipping)	45	62.2%	37.8%	100.0%	0.61
Poker på internett	150	69.3%	30.7%	100.0%	0.44
Multix	136	69.9%	30.1%	100.0%	0.43
Odds- og liveodds ikke Norsk Tipping	175	76.6%	23.4%	100.0%	0.31
Bingo i bingolokale	103	76.7%	23.3%	100.0%	0.30
Andre pengespill	84	78.6%	21.4%	100.0%	0.27
Private pengespill	222	78.8%	21.2%	100.0%	0.27
Odds- og liveodds hos Norsk Tipping	389	84.3%	15.7%	100.0%	0.19
Pengespill båt Norge-utland	270	85.2%	14.8%	100.0%	0.17
Tipping	506	86.8%	13.2%	100.0%	0.15
Spill på hester	486	90.1%	9.9%	100.0%	0.11
Skrapelodd (ikke på internett)	1 674	93.5%	6.5%	100.0%	0.07
Tallspill (Lotto, Keno, Joker, Extra, etc.)	2 391	94.9%	5.1%	100.0%	0.05

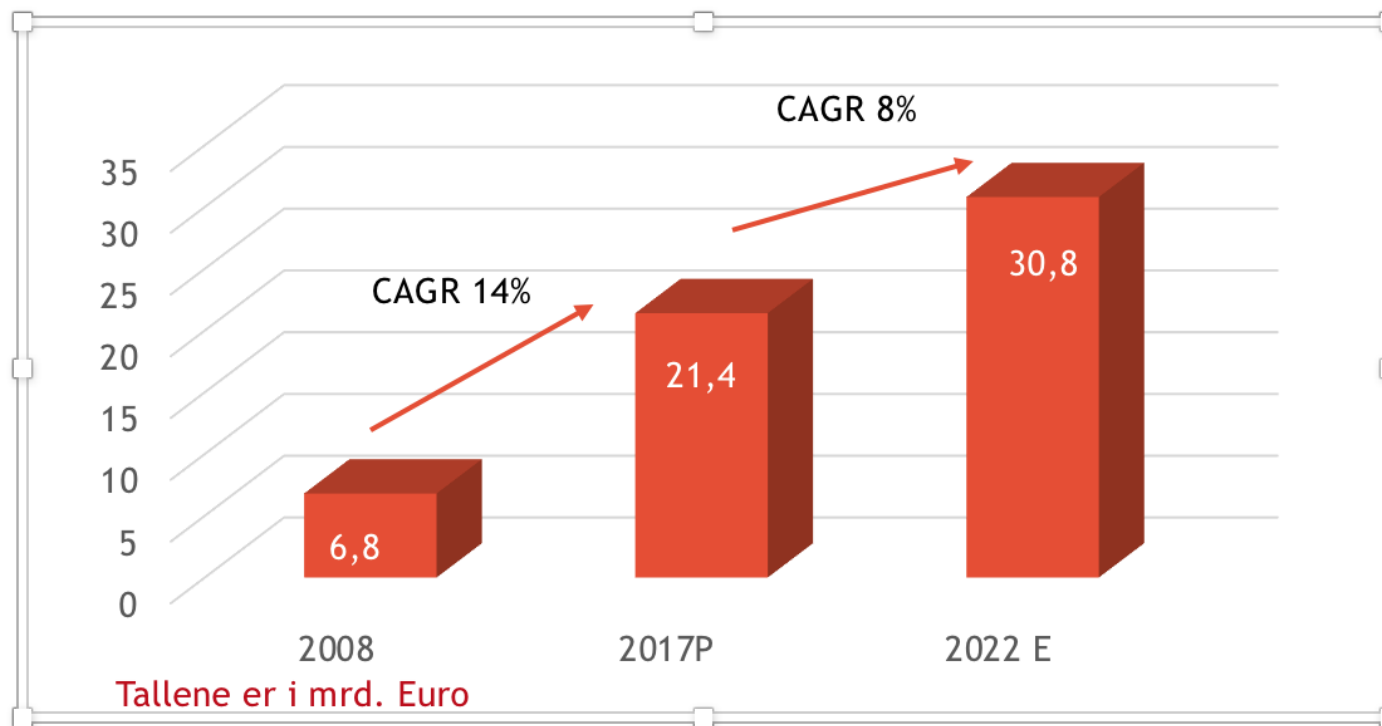
<sup>1</sup>Forholdstallet viser andel moderate risikospillere/problemspillere som deltar i forhold til ikke-problemspillere og lavrisikospillere



# Skatteparadiset Norge



# Det europeiske onlinemarkedet



Det globale spillmarkedet beregnes å vokse med 2-3 % per år

Onlinemarkedet (iGaming) beregnes å vokse med 10 % per år, og med vekst innen mobilspill på 16 %



# Fremtiden

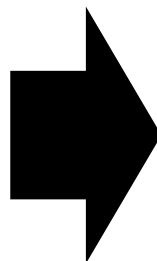
- Teknologiutviklingen
- «Gamification»
- Betydelig samfunnsproblem
- Dokument 8, konsekvenser?
- Muligheten til regulering er NÅ



# Fra enerettsmodellen til ansvarsmodellen

## Dagens enerettsmodell

- 55 % av online-markedet er uregulert
- Massivt reklametrykk fra alle leverandører, ikke minst Norsk Tipping
- Ingen mulighet til å reservere seg
- Fokus på hvem som tjener, ikke hvem som taper
- Forsøk på å stoppe uregulerte aktører gjør vondt verre



## Ansvarsmodellen

- Mulighet for å regulere alle seriøse aktører
- Skattlegging av alle spillselskaper
- Sterk begrensning av reklametrykk og bonuser
- Forebyggende arbeid
- SpillerID etter modell av BankID, som gir mulighet for å sette egne maksgrenser og mulighet for universell reservasjon
- Nasjonalt senter for problemspillere
- Strenge sanksjoner for brudd på lisensvilkår

# Spørsmål?

# Kilder

- Pallesen, S., Hanss, D., Mentzoni, R. A., Molde, H., & Morken, A. M. (2016). *Omfang av penge- og dataspillproblemer i Norge 2013*. Bergen: Universitetet i Bergen.
- Helsedirektoratet. (2018). *Utlevering av data fra NPR - Spillelidenskap 2015-2017*. Oslo:Helsedirektoratet



KLEIN GROUP AS

Visiting address  
Parkveien 53B  
0256 Oslo  
Norway

[morten@kleingroup.no](mailto:morten@kleingroup.no)  
[fabian@kleingroup.no](mailto:fabian@kleingroup.no)

[www.kleingroup.no](http://www.kleingroup.no)