

Når fasaden rakner

25 år med norsk spillpolitikk

Morten Klein, spillinvestor

Tirsdag 12. juni 2018

Investor

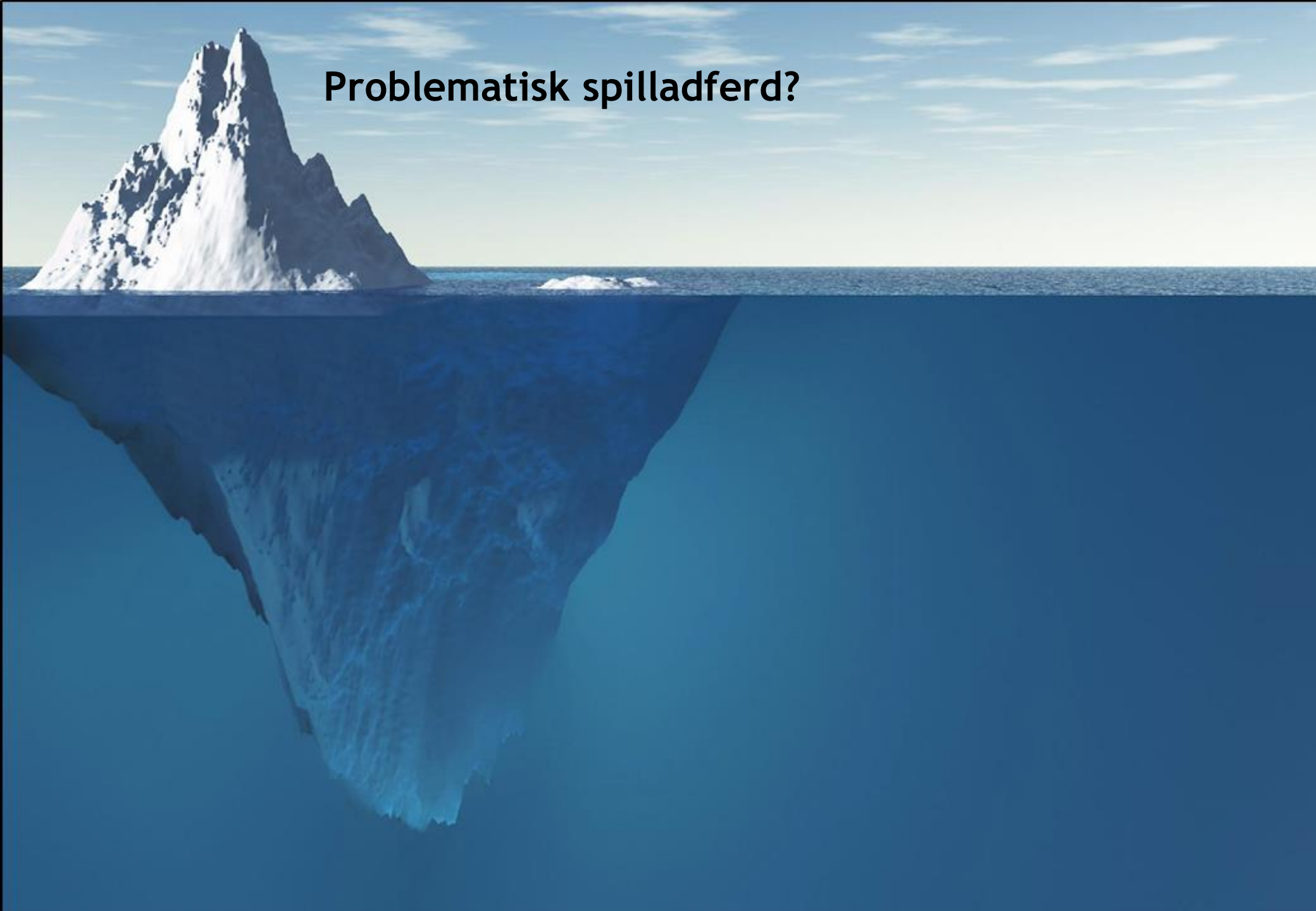
Tidligere
håndballspiller

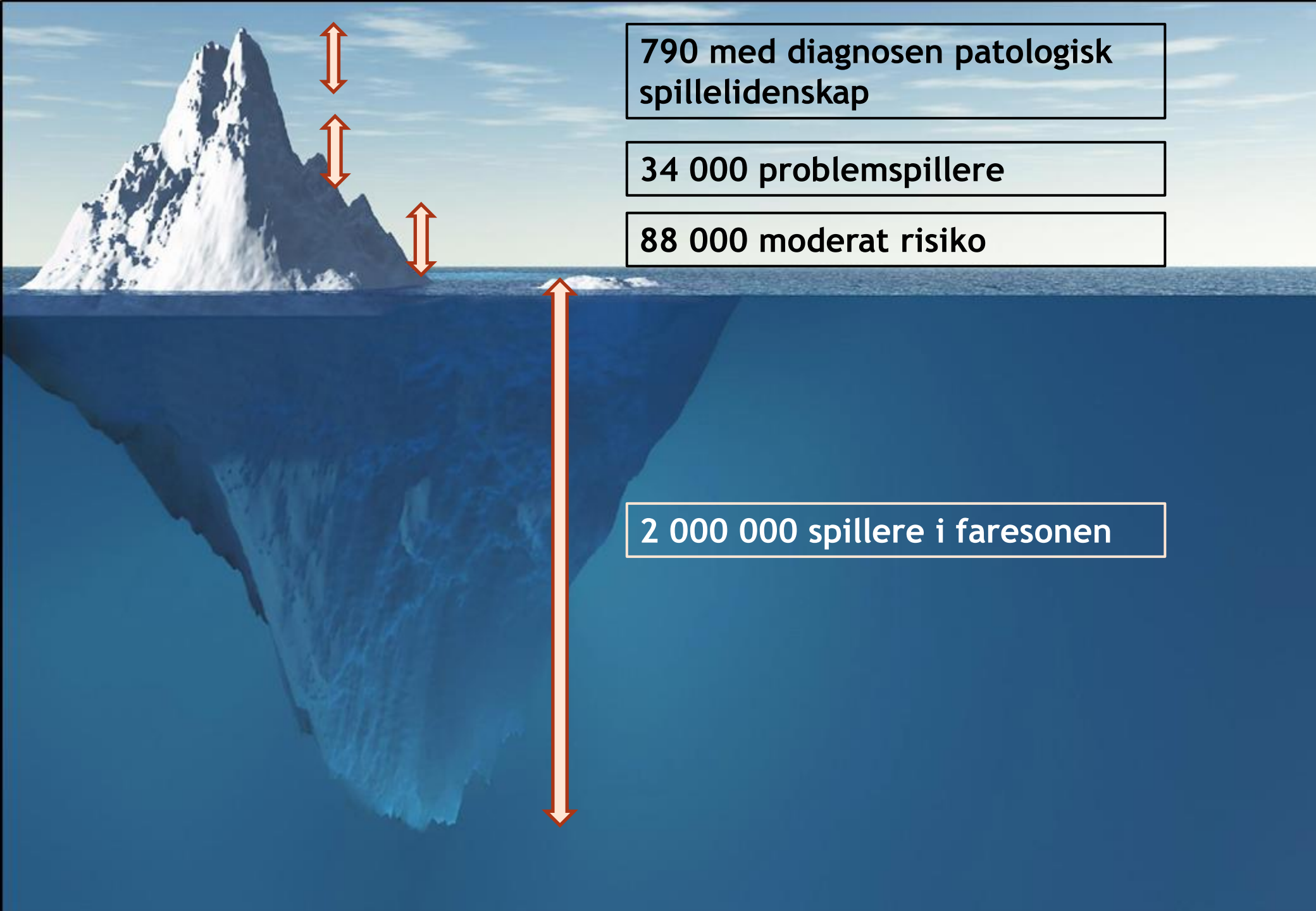
Pokerspiller

Opptatt av
ansvarlig spill

Erfaring fra
utelivsbransjen

Problematisk spilladferd?





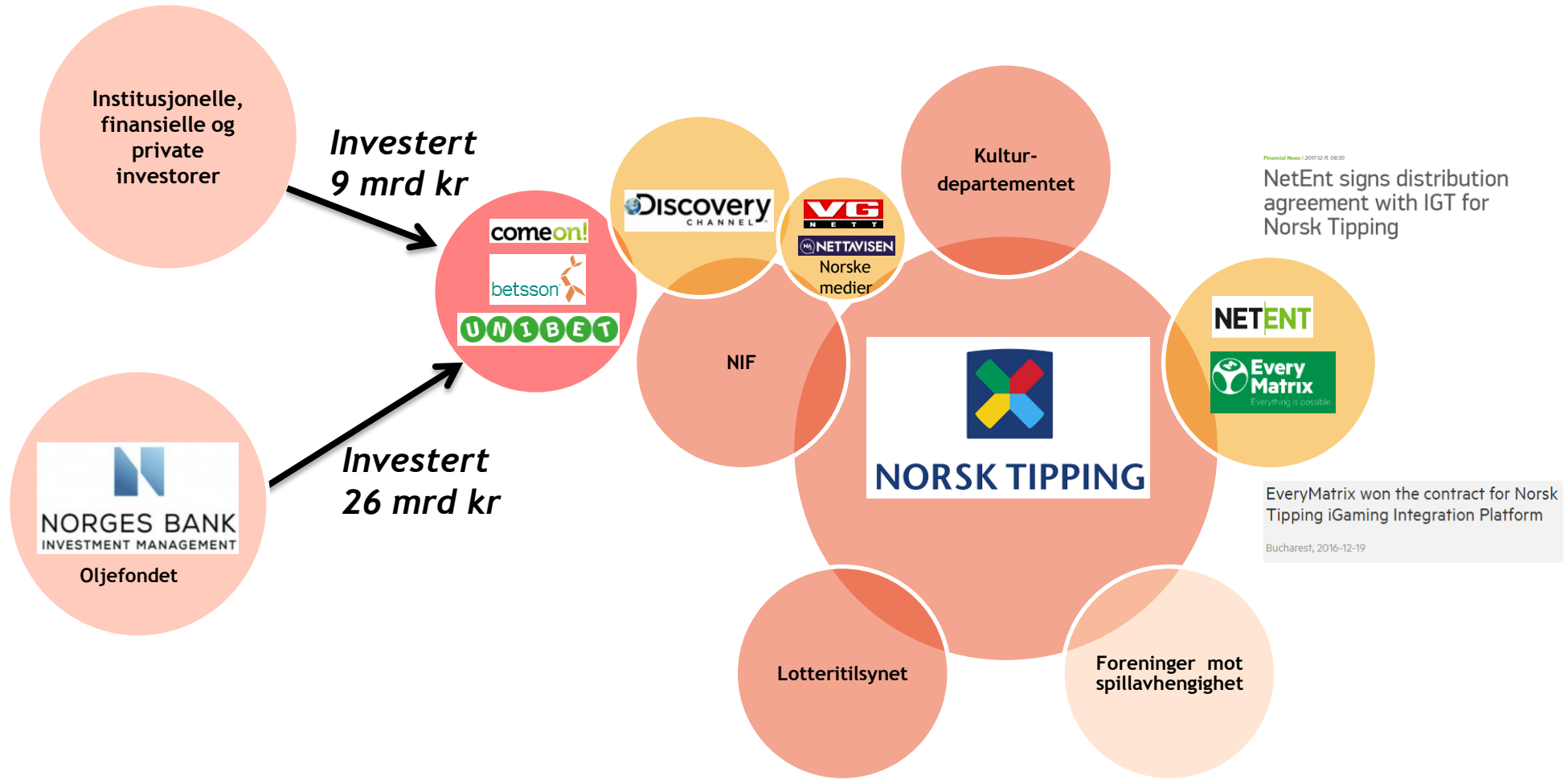
790 med diagnosen patologisk spillelidenskap

34 000 problemspillere

88 000 moderat risiko

2 000 000 spillere i faresonen

Dagens situasjon i Norge



Konsekvens av tiltak

- Juli 2007: forbud mot spilleautomater
- Juni 2010: betalingsforbudet



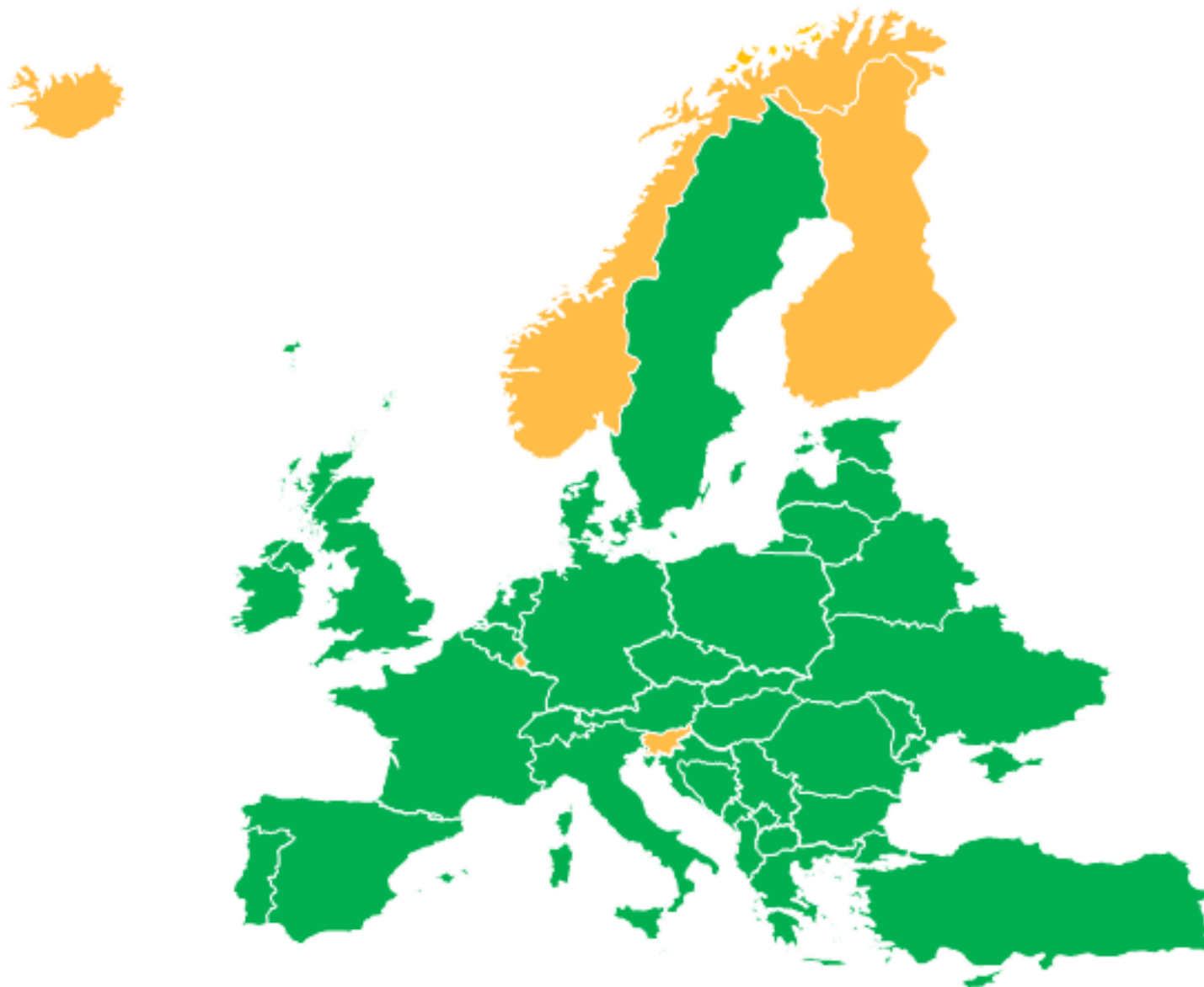
Tabell 4.7. Andelen av dem som deltok i ulike typer spill av ikke-problemspillere/lavrisikospillere og moderate risikospillere/ problemspillere

Spill	n	Ikke-problemspillere / lavrisikospillere	Moderate risikospillere / problemspillere	Total	Forholdstall ¹
Belago (Norsk tipping sine terminaler)	19	26.3%	73.7%	100.0%	2.80
Bingoria	31	41.9%	58.1%	100.0%	1.39
Bingo på internett (ikke Norsk Tipping)	23	43.5%	56.5%	100.0%	1.30
Databingo i bingolokale	42	45.2%	54.8%	100.0%	1.21
Kasinospill internett (ikke Norsk Tipping)	107	53.3%	46.7%	100.0%	0.88
KongKasino	65	61.5%	38.5%	100.0%	0.63
Skrapelodd internett (ikke Norsk Tipping)	45	62.2%	37.8%	100.0%	0.61
Poker på internett	150	69.3%	30.7%	100.0%	0.44
Multix	136	69.9%	30.1%	100.0%	0.43
Odds- og liveodds ikke Norsk Tipping	175	76.6%	23.4%	100.0%	0.31
Bingo i bingolokale	103	76.7%	23.3%	100.0%	0.30
Andre pengespill	84	78.6%	21.4%	100.0%	0.27
Private pengespill	222	78.8%	21.2%	100.0%	0.27
Odds- og liveodds hos Norsk Tipping	389	84.3%	15.7%	100.0%	0.19
Pengespill båt Norge-utland	270	85.2%	14.8%	100.0%	0.17
Tipping	506	86.8%	13.2%	100.0%	0.15
Spill på hester	486	90.1%	9.9%	100.0%	0.11
Skrapelodd (ikke på internett)	1 674	93.5%	6.5%	100.0%	0.07
Tallspill (Lotto, Keno, Joker, Extra, etc.)	2 391	94.9%	5.1%	100.0%	0.05

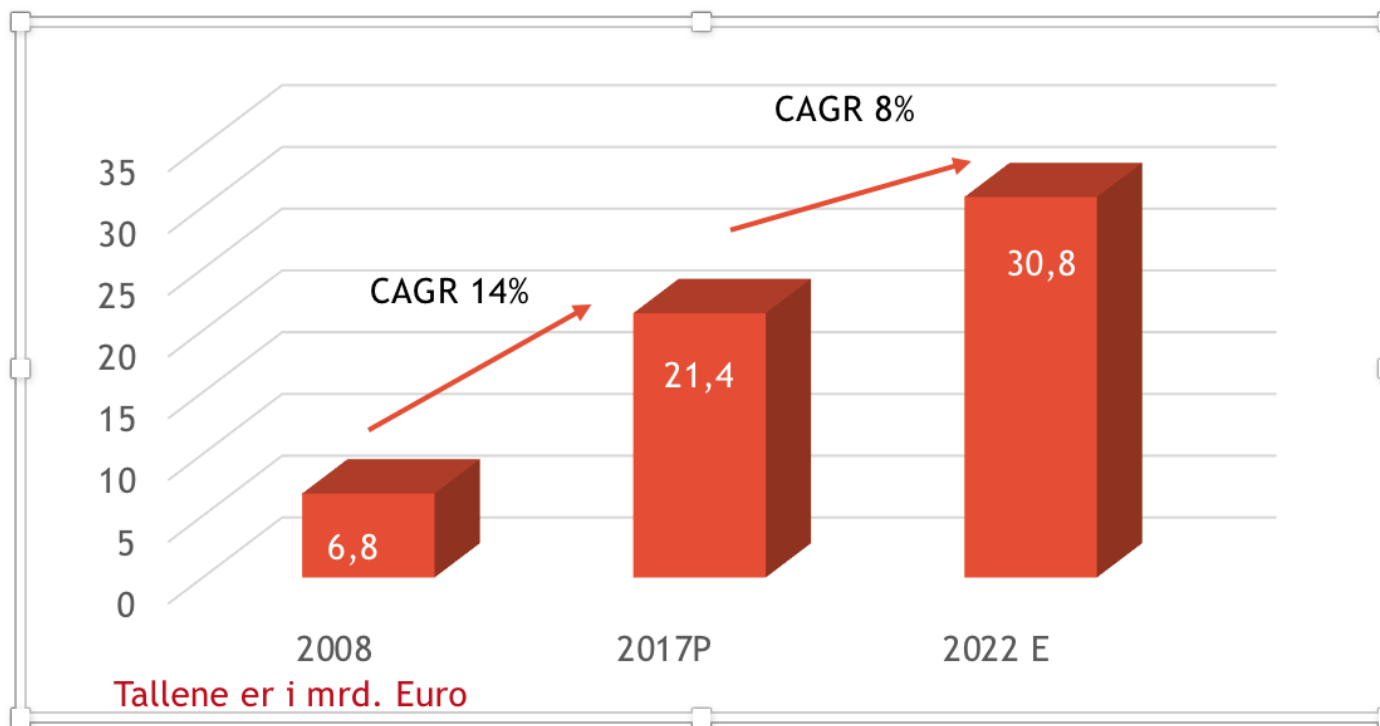
¹Forholdstallet viser andel moderate risikospillere/problemspillere som deltar i forhold til ikke-problemspillere og lavrisikospillere



Skatteparadiset Norge



Det europeiske onlinemarkedet



Det globale spillmarkedet beregnes å vokse med 2-3 % per år

Onlinemarkedet (iGaming) beregnes å vokse med 10 % per år, og med vekst innen mobilspill på 16 %

Fremtiden

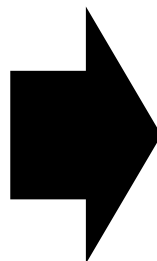
- Teknologiutviklingen
- «Gamification»
- Betydelig samfunnsproblem
- Dokument 8, konsekvenser?
- Muligheten til regulering er NÅ



Fra enerettsmodellen til ansvarsmodellen

Dagens enerettsmodell

- 55 % av online-markedet er uregulert
- Massivt reklametrykk fra alle leverandører, ikke minst Norsk Tipping
- Ingen mulighet til å reservere seg
- Fokus på hvem som tjener, ikke hvem som taper
- Forsøk på å stoppe uregulerte aktører gjør vondt verre



Ansvarsmodellen

- Mulighet for å regulere alle seriøse aktører
- Skattlegging av alle spillselskaper
- Sterk begrensning av reklametrykk og bonuser
- Forebyggende arbeid
- SpillerID etter modell av BankID, som gir mulighet for å sette egne maksgrenser og mulighet for universell reservasjon
- Nasjonalt senter for problemspillere
- Strenge sanksjoner for brudd på lisensvilkår

Spørsmål?

Kilder

- Pallesen, S., Hanss, D., Mentzoni, R. A., Molde, H., & Morken, A. M. (2016). *Omfang av penge- og dataspillproblemer i Norge 2013*. Bergen: Universitetet i Bergen.
- Helsedirektoratet. (2018). *Utlevering av data fra NPR - Spillelidenskap 2015-2017*. Oslo:Helsedirektoratet



KLEIN GROUP AS

Visiting address
Parkveien 53B
0256 Oslo
Norway

morten@kleingroup.no
fabian@kleingroup.no

www.kleingroup.no